

Códigos para movimentação do cursor no Kermit

Código ASCII padrão:

08h ---- Back Space (<--)

09h ---- Tab (cursor pula 8 posições a partir da primeira)

0Ah ---- Line feed (Cursor desce uma posição)

0Ch ---- Clear Screen (Tela apaga e cursor vai para Home)

0Dh ---- Carriage Return (Cursor vltta para início da linha)

Seqüência de Escapes:

1Bh 5Bh n 41h ---- Cursor move n posições acima

1Bh 5Bh n 42h ---- Cursor move n posições abaixo

1Bh 5Bh n 43h ---- Cursor move n posições a frente

1Bh 5Bh n 44h ---- Cursor move n posições atrás.

1Bh 5Bh 4Bh ---- Apaga a linha do cursor para frente

1Bh 5Bh 73h ---- Salva a posição do cursor

1Bh 5Bh 75h ---- Restitui a posição do cursor

1Bh 5Bh hh 3Bh vv 66h ---- Posiciona o cursor nas coordenadas (hh,vv)

1Bh 5Bh hh 3Bh vv 48h ---- Posiciona o cursor nas coordenadas (hh,vv)